(Internal index)

Screen/ Pantalla:

1. Instrucciones generales: cash back
2. Instrucciones generales: 3 parts, DM, comprehension
3. Parte I: Juego de producción: teams, group / private account
   1. Split in 2 , 2: examples
4. Parte I. Juego de producción – Cómo tomar sus decisiones: screenshot points gr Account
5. Preguntas de comprensión (Producción)
6. EMO test
7. Parte I. **Juego de producción**: DM: intro
8. Parte I. Juego de producción: DM : %: put gr account
   1. Parte I. Juego de producción: DM: screenshot gr Account
   2. Parte I. Juego de producción: DM: screenshot summary of points
9. Parte II. **Juego de Negociación-Producción**: **3 rondas**
10. Descripción de **la etapa** de negociación: acuerdo
11. Descripción de la etapa de negociación
    1. Explanation
    2. Screenshot with agreement/ disagreement
12. Resolución de desacuerdos
    1. Explanation
    2. Screen simulating the thinking of the algo/ manager
13. Preguntas de comprensión (negociación)
14. Ahora comenzará la Ronda 1 del juego de Nego-Producción (Parte II): 2 etatpas
15. Etapa de negociación (período #1) – JUST TITLE?
16. Etapa de negociación
17. Resultados de la etapa de negociación (if agreement)
18. Resultados de la etapa de negociación (if conflict)
19. Etapa de producción (ronda #1)
20. Etapa de producción (ronda #1) – puntos cuenta grupal
21. Etapa de producción (ronda #1) – detalle puntos cuenta
22. Ahora comenzará el Período 2 de la Parte II
23. **Parte III** distributive justice
24. (Parte III) Perceivedjustice
25. (Parte III)Social preferences
26. (Parte III)AI aversion
27. **CRT**
    1. **Pantalla 27 a.:** (Parte III) CRT
    2. **Pantalla 27 b.:** (Parte III) CRT
28. DM
    1. Intro
    2. Question 1
    3. Question 2
    4. Question 3
    5. Question 4
    6. Question 5

29. Question Sociodemo30.Total earnings, code AMZ gift card

**Pantalla 1**

**Instrucciones generales**

Este es un experimento sobre la toma de decisiones.

En el experimento usted podrá ganar puntos en función de sus decisiones y de las decisiones de los demás. Así, diferentes participantes pueden ganar cantidades diferentes.

Al final del experimento, los puntos que haya ganado se convertirán en dinero y usted recibirá este dinero en una tarjeta regalo de Amazon. Por cada 100 puntos que haya ganado en el experimento usted recibirá XX euros.

El experimento se realizará a través del ordenador. Si tiene alguna duda en cualquier momento durante el experimento, levante la mano y un monitor se acercará a resolver su duda.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{ SIGUIENTE }**

**Pantalla 2**

**Instrucciones generales**

Este experimento consta de **tres partes**.

En las dos primeras partes se le pedirá que tome algunas decisiones. Puede ganar puntos dependiendo de sus decisiones y las de los demás. Sus ganancias para cada parte se determinan por separado.

En la última parte se le pedirá que responda algunas preguntas sencillas. Todas sus respuestas son confidenciales y sólo se utilizarán con fines de investigación y nunca estarán vinculadas a su nombre.

Al final de las instrucciones, le haremos algunas preguntas para saber si ha comprendido las instrucciones. Por contestar correctamente todas las preguntas recibirá un euro. (ADICIONAL or will it be included)?

En la página siguiente, leerá las instrucciones de la Parte I del experimento.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior} {Siguiente}**

**Pantalla 3**

**Parte I. Juego de producción**

En esta parte, usted formará parte de un grupo con tres miembros: dos trabajadores y un gerente.

Usted y otra persona en esta sala tendrán el rol de trabajadores.

El gerente ha sido seleccionado al azar entre un grupo de gerentes reales con experiencia práctica en entornos empresariales.

Por cada tarea, usted tendrá que decidir cómo repartir 20 puntos entre una cuenta grupal y su cuenta privada.

**Cuenta grupal**: Todos los puntos asignados (por usted y por el otro trabajador) a la cuenta grupal se multiplicarán por dos. La cantidad total de puntos en esta *cuenta del equipo* (después de ser multiplicada por dos) será repartida entre los tres miembros del grupo: usted, el otro trabajador y el gerente. Cada miembro del grupo puede recibir un porcentaje diferente de la cuenta grupal, y los porcentajes pueden también ser diferentes en cada tarea. Los porcentajes serán definidos en la Parte II (juego de negociación).

El porcentaje correspondiente se indicará en la fila superior de la tarea correspondiente. El resto de la cuenta grupal se dividirá entre el otro trabajador y el gerente, pero no se le informará qué porcentaje recibirá cada uno de ellos. Al final del experimento, sólo usted sabrá sus ganancias finales. ~~You will only be able to see your results but not others.~~ ; no podrá ver las ganancias del otro trabajador ni del gerente.

**Cuenta privada**: Los puntos que decida asignar a esta cuenta serán únicamente para usted. Estos puntos no se duplicarán.

Así, sus ganancias totales de una tarea serán la suma de sus ganancias de la cuenta grupal y de la cuenta privada:

Sus ganancias = Puntos en su cuenta privada + Su porcentaje de la cuentagrupal.

Sus ganancias en el juego de producción se calcularán como la suma de sus ganancias en cada una de las dos tareas.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior} {Siguiente}**

{ PAGE BREAK }

A continuación, se muestran algunos ejemplos para calcular las ganancias de cada uno de los miembros del grupo en una de las tareas:

Ejemplo 1: en una de las tareas usted y el otro trabajador asignan 15 puntos cada uno a la cuenta grupal y 5 puntos cada uno a sus cuentas privadas. Así, el número total de puntos en la cuenta grupales de 30 puntos, antes de ser multiplicados por dos.

Si, por ejemplo, si usted tiene un porcentaje en la negociación del ~~0%~~20% para la cuenta grupal y el otro trabajador un 30%, por tanto, el gerente tendrá un 50% (recuerde que no verá los porcentajes de los demás), el resultado para esta tarea sería;:

* Puntos de su cuenta privada: 5 puntos
* Puntos de la cuenta grupal: 12 puntos (=20% de [2 x 30 puntos])
* Sus puntos totales: 17 puntos

Según el mismo razonamiento, el otro trabajador ganaría 23 puntos (=5 puntos de la cuenta privada + 18 de la cuenta grupal -30% de [2 x 30 puntos]-), y el gerente ganaría 30 puntos (= 50% de [2 x 30 puntos]).

Ejemplo 2: en una de las tareas usted decide asignar todos sus 20 puntos a la cuenta grupal, mientras que el otro trabajador asigna todos sus 20 puntos a su propia cuenta privada. En este caso, la cuenta grupal tendrá 20 puntos (sus 20 puntos + 0 puntos del otro trabajador), antes de ser multiplicados por dos.

Si, por ejemplo, tanto usted como el otro trabajador tienen un porcentaje del 40% de la cuenta grupal y el gerente tiene un 20%, el resultado sería para esta tarea sería:

* Sus puntos de su cuenta privada: 0 puntos
* Sus puntos de la cuenta grupal: 16 puntos (= 40% de [2 x 20 puntos])
* Sus puntos totales: 16 puntos

Según el mismo razonamiento, el otro trabajador ganaría 36 puntos (=20 puntos de su cuenta privada + 16 puntos de la cuenta grupal) y el gerente ganaría 8 puntos (20% de la cuenta grupal).

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior} {Siguiente}**

**Pantalla 4**

**Parte I. Juego de producción – Cómo tomar sus decisiones**

La imagen siguiente muestra un ejemplo de la pantalla donde tendrá que tomar sus decisiones del juego de producción.

Etapa de Producción (Ronda #2)

Recuerde que el cálculo de sus ganancias totales es según la siguiente fórmula:

Puntos finales = Puntos en su cuenta privada + su porcentaje de negociación \*2 \* (suma de los puntos de la cuenta grupal)

A screenshot of a computer

Description automatically generated [Arrow to “Your percentage” = “Su porcentaje”]: Aquí se muestra el porcentaje Recuerde que el otro trabajador y el gerente pueden recibir cantidades diferentes.

[Arrow to the drop-down menú of “Points to the group account” = “Cuenta grupal”]: En este menú desplegable usted deberá seleccionar cuántos de sus 20 puntos por tarea usted quiere asignar a la cuenta grupal para cada tarea.

[NOTE FOR ANDREA: I think we should also have a drop-down menu for the Private Account, and they should be linked so if one changes the other also changes. If we do so, then we should add it in the screenshot and add an arrow and description as follows:]

[Arrow to the drop-down menú of “Points to the private account” = “Cuenta privada”]: En este menú desplegable deberá seleccionar cuántos de sus 20 puntos por tarea quiere asignar a su cuenta privada para cada tarea.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior} {Siguiente}**

**Pantalla 5**

# **Preguntas de comprensión**

Parte superior del formulario

Le pedimos que responda a las siguientes preguntas para comprobar que usted ha comprendido correctamente las instrucciones. Debe responder correctamente a las siguientes preguntas para poder continuar.

En caso de que necesite volver a consultar las instrucciones, puede hacer clic en el botón situado en la parte inferior de la página.

**Pregunta 1**: ¿De cuántas partes consta el experimento?

1

2

3

4

**Pregunta 2**: Su grupo estará compuesto de …

Usted, y otro trabajador

Usted, y un gerente

Usted, otro trabajador y un gerente

**Pregunta 3**: Si en una tarea usted y el otro trabajador deciden asignar todos sus 20 puntos a la cuenta grupal (y 0 a sus cuentas individuales) y tienen el 40% de la cuenta grupal, ¿cuáles son las ganancias totales para usted en esa tarea?

16 puntos

0 puntos

32 puntos

40 puntos

**Pregunta 4**: Usted sabrá el porcentaje que tiene el otro trabajador y el porcentaje que tiene el gerente de la cuenta grupal:

Verdadero

Falso

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior} {Siguiente}**

**Pantalla 6**

A continuación, le presentamos tres imágenes en referencia a su estado de ánimo. Cada imagen contiene unas combinaciones de adjetivos que utilizará para calificar tus sentimientos sobre la imagen respecto a su estado de ánimo actual. Algunas combinaciones de adjetivos pueden parecer inusuales, pero probablemente se sentirá más de una manera sobre una combinación que sobre otra. Por lo tanto, en cada línea, elija de 1 a 9 qué imagen representa más su estado de ánimo según los adjetivos indicados.

Imagen 1. Seleccione el número que mejor se adapte a tu estado de ánimo:

1 representa sentirse "infeliz, molesto, insatisfecho, melancólico, desesperado o aburrido"

9 representa sentirse "feliz, complacido, satisfecho, contento, esperanzado, relajado"

Une image contenant texte, diagramme, Police, Plan

Description générée automatiquement Nota:

Imagen 2. Seleccione el número que mejor se adapte a tu estado de ánimo:

1 representa sentirse "relajado, tranquilo, perezoso, apagado, somnoliento, sin despertar"

9 representa sentirse "estimulado, excitado, frenético, nervioso, muy despierto, excitado"

Une image contenant texte, diagramme, Police, blanc

Description générée automatiquement

Nota:

Imagen 3. Seleccione el número que mejor se adapte a su estado de ánimo: MISSING IMAGE 3

1 representa sentirse "controlado, influenciado, cuidado, asombrado, sumiso"

9 representa sentirse "controlador, influyente, en control, importante, dominante"

Nota:

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**~~{Anterior}~~ {Siguiente}**

**Pantalla 7**

**Parte I. Juego de producción**

En la siguiente pantalla usted podrá tomar sus decisiones del juego de producción.

Por favor, haga click en “Siguiente” para comenzar.

**{ Siguiente}**

**Pantalla 8a**

**Parte I. Juego de Producción**

Alto formulario

En esta parte, usted y el otro trabajador tienen que decidir cómo repartir 20 puntos entre la cuenta grupal y su cuenta privada para cada tarea.

Puede encontrar un resumen de las instrucciones al final de esta página.

Recuerde que sus puntos finales para cada tarea están determinadas por la siguiente fórmula:

**Puntos finales/ totales= Puntos en su cuenta privada + su Porcentaje de Negociación \*[2 \* Total de puntos en la cuenta grupal]**

Una vez que usted y el otro trabajador hayan terminado sus decisiones, usted podrá ver sus ganancias en cada tarea.

Tarea #

Su porcentaje de la cuenta grupal

Asigne sus 20 puntos en cada tarea:

Cuenta grupal:

(SCREEN 4):

Usted debe asignar todos los 20 puntos entre la cuenta grupal y su cuenta privada. Así, una vez que usted asigne un número de puntos, a la cuenta grupal, el ordenador asignará el resto a la cuenta privada.

Recuerde que el cálculo de sus ganancias totales es según la siguiente fórmula:

Puntos finales = Puntos en su cuenta privada + su porcentaje \*2 \* (suma de los puntos de la cuenta grupal)

[Arrow to “Your percentage” = “Su porcentaje”]: Aquí se muestra el porcentaje. Recuerde que el otro trabajador y el gerente pueden recibir diferentes.

[Arrow to the drop-down menú of “Points to the group account” = “Cuenta grupal”]: En este menú desplegable usted deberá seleccionar cuántos de sus 20 puntos por tarea usted quiere asignar a la cuenta grupal para cada tarea.

[NOTE FOR ANDREA: I think we should also have a drop-down menu for the Private Account, and they should be linked so if one changes the other also changes. If we do so, then we should add it in the screenshot and add an arrow and description as follows:]

[Arrow to the drop-down menú of “Points to the private account” = “Cuenta privada”]: En este menú desplegable deberá seleccionar cuántos de sus 20 puntos por tarea quiere asignar a su cuenta privada para cada tarea.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Haga clic en "Siguiente" para continuar. |  |  |

**{ Siguiente}**

**Pantalla 8b**

Ejemplo de resumen de cálculo de puntos totales

Tenga en cuenta que el número de puntos obtenidos estarán redondeados al alza a un entero.

Resultados del juego de Producción (Parte I)

Tarea #

Puntos que usted asignó a la cuenta grupal

Puntos que el otro trabajador asignó a la cuenta grupal

Puntos totales en la cuenta grupal

Su porcentaje de la cuenta grupal

**Sus** ~~ganancias~~ puntos de la cuenta grupal

**Sus** ~~ganancias~~ puntos de su cuenta privada

**Sus** ~~ganancias~~ puntos totales (Cuenta privada + grupal):

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

(ATTENTION TEXT, SEE SCREEN 8B)

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{ Siguiente}**

**Pantalla 9**

**Parte II. Juego de Negociación-Producción**

En esta parte del experimento tendrán que tomar decisiones similares a las de la Parte I. Sin embargo, en esta parte tendrá que negociar primero con el otro trabajador el porcentaje que cada trabajador recibirá de las ganancias de la cuenta grupal, y el porcentaje del gerente, que de manera indirecta recibirá el resto.

Jugará tres repeticiones (rondas) del juego de Negociación-Producción. En cada ronda, el ordenador le emparejará con otro trabajador y gerente diferente. Ninguno de ustedes podrá ver las decisiones o ganancias de las rondas anteriores.

Una ronda del juego de Negociación-Producción se compone de 2 etapas:

1. Etapa de negociación: Primero, usted y el otro trabajador podrán negociar el porcentaje que cada uno de ustedes obtendrán de las ganancias de la cuenta grupal por cada una de las dos tareas de producción. El gerente obtendrá el porcentaje restante.
2. Etapa de producción: En segundo lugar, usted y el otro trabajador tendrán que repartir 20 puntos entre la cuenta grupal y su cuenta privada para cada una de las dos tareas. Esta etapa es idéntica a la que usted realizó en la Parte I (juego de Producción), donde sus porcentajes estaban prefijados.

Después de la etapa de producción, la ronda del juego de Negociación-Producción habrá finalizado y se calcularán sus puntos finales.

ATTENTION TEXT (SEE SCREEN 8b)

(IN SCREENSHOT WE DON’T SEE TO WHICH ROUND THE RESULTS CORRESPOND TO. IF WE SHOW IT IN EACH OF THE 3 ROUNDS, WE SHOULD ADD TEXT SPECIFYING TO WHICH ROUND. FOR THE TOTAL OF THE 3 ROUNDS WE SHOULD MENTION THAT IT IS THE SUMMARY OF ALL 3 ROUNDS (EXAMPLE: ADD: DE LAS TRES RONDAS

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{ Siguiente}**

**Pantalla 10**

**Descripción de la etapa de negociación**

La etapa de Negociación tiene lugar antes de la etapa de Producción. En esta etapa, usted y el otro trabajador tendrán exactamente 2 minutos para negociar los porcentajes que ustedes recibirán de las ganancias de la cuenta grupal de cada una de las tareas de producción.

Usted y el otro trabajador pueden elegir entre varias opciones posibles. En cada una de estas opciones, usted podrá ver el porcentaje que usted recibirá, pero no cuál es el porcentaje para el otro trabajador ni para el gerente, y viceversa.

**Acuerdo y resolución:** Si llega a un acuerdo con el otro trabajador para cada una de las dos tareas dentro del tiempo indicado, su acuerdo se implementará. Es decir, los porcentajes que ustedes acordaron se utilizarán para determinar las ganancias de la cuenta grupal para cada uno.

En el caso de que no se llegue a un acuerdo dentro del tiempo indicado, el gerente determinará los porcentajes que usted y el otro trabajador recibirán de la cuenta grupal de cada tarea.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{ Siguiente}**

**Pantalla 11a**

**Descripción de la etapa de negociación**

A continuación, se muestra una imagen de la pantalla de Negociación.

Etapa de Negociación

Tiempo restante para terminar esta página: (NOT IN THE SCREENSHOT)

(ATTENTION: DIFFERENT TEXT IN THE SCREENSHOT)

SCREENSHOT:

Elija su porcentaje de la cuenta grupal para las cuatro tareas. En la parte inferior de la página, hay un chat para comunicarse con el otro trabajador.

Tarea

Porcentaje

Mi elección

Otro

TEXT AS IN INSTRUCTIONS SCREEN 11A:

Elija una de las opciones, es decir, el porcentaje que usted recibirá de la cuenta grupal para cada una de las tareas.

[ANDREA: can we have some arrows to each field?]: Cómo indicar su elección preferida: En la tabla de negociación, usted puede señalar su opción preferida haciendo click en cualquiera de los botones de la columna “Mi opción”. En la columna “Otro", usted verá un icono de una persona señalando la decisión del otro trabajador.

Si en una tarea, las opciones seleccionadas por cada trabajador no coinciden, el encabezado de esa tarea estará con un color gris (por ejemplo, ver la Tarea 1 en el ejemplo). Si usted y el otro trabajador han elegido la misma opción para una tarea, el encabezado de esa tarea estará en color verde. En cualquier momento usted puede cambiar la opción elegida para cada tarea, tanto si el otro jugador ha elegido la misma opción o no. (Ver siguiente pantalla).

Nota: los porcentajes que aparecen en pantalla son los porcentajes que usted recibirá para cada opción. El porcentaje que el otro trabajador y el gerente reciben para cada opción puede ser diferente del suyo. Usted sólo podrá ver sus porcentajes y no los del otro trabajador o del gerente. Igualmente, el otro trabajador sólo podrá ver sus propios porcentajes.

Durante esta fase de negociación, puede utilizar el cuadro de chat (parte inferior de la pantalla) para comunicarse con el otro trabajador. El gerente no tiene acceso a lo que se escriba en este chat o las decisiones que ustedes tomen.

IMPORTANTE: En el chat no está permitido revelar su identidad, o cualquier tipo de información personal que pueda servir para identificarle, realizar amenazas o hacer comentarios groseros, discriminatorios o de mal gusto. Este tipo de comentarios supondrá la expulsión inmediata del experimento y no recibir ningún pago por la participación en el experimento. Al mismo tiempo, estos comentarios podrían ser trasladados a las autoridades competentes.

Chat con el otro trabajador de su grupo (NO EXAMPLE IN THE SCREENSHOT)

P2 (yo) Hola (IS P2: PLAYER A? I WOULD WRITE TRABAJADOR A (USTED)

P1 Yo elegiría la primera opción ~~“a”~~

Cuando haya tomado la decisión sobre las opciones, pulse el botón “Enviar” al final de la página.. Recuerde que en el caso de que no se llegue a un acuerdo dentro del tiempo indicado, elgerente determinará los porcentajes que usted y el otro trabajador recibirán de la cuenta grupal de cada tarea.

A screenshot of a test

Description automatically generated

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{ Siguiente}**

Pantalla 11b

(ANDREA (BRICE) SHOW AN EXAMPLE OF THE SCREENS WHEN AGREEMENT/ DISAGREEMENT?)

EJEMPLO 1: CÓMO SE VERIA EN CASO DE ACUERDO EN LAS OPCIONES DE TODAS LAS TAREAS

AGREEMENT

EJEMPLO 2 : CÓMO SE VERIA EN CASO DE NO ACUERDO EN LAS OPCIONES DE UNA/ AMBAS TAREAS

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior } {Siguiente}**

**Pantalla 12a**

**Resolución de desacuerdos**

En el caso de que usted y el otro trabajador no lleguen a un acuerdo sobre las opciones de cómo dividir las ganancias de la cuenta grupal de cada tarea, [un algoritmo] [el gerente] determinará los porcentajes que cada trabajador recibirá para la cuenta grupal.

[El algoritmo ha sido diseñado para imitar las decisiones tomadas por gerentes con experiencia en entornos empresariales] [El gerente ha sido seleccionado al azar entre un grupo de gerentes con experiencia práctica en entornos empresariales]. [El algoritmo] [El gerente] no tiene acceso a las propuestas que usted y el otro trabajador hayan hecho en la etapa de negociación ni a los mensajes que intercambiaron en el chat. [El algoritmo] [El gerente] tampoco tiene acceso a los decisiones tomadas o ganancias obtenidas anteriormente.

El gerente recibirá el resto de la cuenta grupal que no haya sido asignada a los dos trabajadores.

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{Anterior } { Siguiente}**

**Pantalla 12b**

EXAMPLE OF SCREEN THINKING (different human/ algo)

~~Wait for the decision of the (algo) manager~~

Espere a la decisión [del algoritmo] [del gerente]

ICON/ GIF Kind of loading bar

Haga clic en "Siguiente" para continuar.

**{~~Anterior~~ } { Siguiente}**

**Pantalla 13**

**Preguntas de comprensión**

Alto formulario

Le pedimos que responda a las siguientes preguntas para comprobar que ha comprendido correctamente las instrucciones. Debe responder correctamente a las siguientes preguntas para poder continuar.

En caso de que necesite volver a consultar las instrucciones, puede hacer clic en el botón situado en la parte inferior de la página.

**Pregunta 1:** El juego de Negociación-Producción consiste en las siguientes etapas:

Una etapa de negociación primero y luego una etapa de producción.

Una etapa de producción y luego una etapa de negociación.

Solo una etapa de producción.

Sólo una etapa de negociación.

**Pregunta 2:** ¿Cuántas repeticiones (rondas) jugarás del juego de Negociación-Producción?

1

2

3

4

**Pregunta 3:** En la Etapa de Negociación, ¿cómo se determinan los porcentajes para la etapa de producción?

El gerente decide los porcentajes siempre.

Los trabajadores seleccionan sus propios porcentajes individualmente.

Los porcentajes están predeterminados y no se pueden cambiar.

Los trabajadores podrán negociar entre diferentes opciones.

**Pregunta 4:** ¿Qué pasa si usted y el otro trabajador no llegan a un acuerdo durante la Etapa de Negociación?

Los porcentajes estarán predeterminados por [un algoritmo diseñado para imitar las decisiones de los gerentes reales] [el gerente].

Usted y el otro trabajador ganarán 0 puntos y el gerente ganará 100 puntos.

Ambos trabajadores serán expulsados del experimento.

Usted y el otro trabajador tendrán que reiniciar la negociación.

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{ Siguiente}**

**Pantalla 14**

**Ahora comenzará la Ronda 1 del juego de Negociación-Producción (Parte II)**

En esta ronda usted será agrupado con otro trabajador y gerente diferentes de los grupos anteriores.

Esta ronda se compone de dos etapas:

* En primer lugar, usted y el otro trabajador negociarán el porcentaje que cada uno de ustedes (y el gerente) obtendrá de las cuentas grupales de cada tarea.
* En segundo lugar, usted y el otro trabajador tendrán que repartir 20 puntos entre una cuenta grupal y su cuenta privada para cada una de las tareas.

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{ Siguiente}**

**Pantalla 15**

**Etapa de negociación (período #1)**

**¿????? EMPTY.**

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente}**

**Pantalla 16**

**Etapa de negociación**

Elija una opción sobre su porcentaje de las cuentas grupales para cada una de las tareas. En la parte inferior de la pantalla, puede encontrar un cuadro de chat para comunicarse con el otro trabajador.

SHOULD WE REPEAT THE WHOLE TEXT OF SCREEN 11A (PG 19)?

[Andrea: there should be a timer here, right?] AND THE NUMBER OF ROUND: E.G. 1 OF 3 ROUNDS

Tarea #

Su porcentaje

Mi elección

Otro

Chat con el otro trabajador

Enviar

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

**SCREEN 11a (instructions)**

Elija una de las opciones, es decir, el porcentaje que usted recibirá de la cuenta grupal para cada una de las tareas.

[ANDREA: can we have some arrows to each field?]: Cómo indicar su elección preferida: En la tabla de negociación, usted puede señalar su opción preferida haciendo click en cualquiera de los botones de la columna “Mi opción”. En la columna “Otro", usted verá un icono de una persona señalando la decisión del otro trabajador.

Si en una tarea, las opciones seleccionadas por cada trabajador no coinciden, el encabezado de esa tarea estará con un color gris (por ejemplo, ver la Tarea 1 en el ejemplo). Si usted y el otro trabajador han elegido la misma opción para una tarea, el encabezado de esa tarea estará en color verde. En cualquier momento usted puede cambiar la opción elegida para cada tarea, tanto si el otro jugador ha elegido la misma opción o no. (Ver siguiente pantalla).

Nota: los porcentajes que aparecen en pantalla son los porcentajes que usted recibirá para cada opción. El porcentaje que el otro trabajador y el gerente reciben para cada opción puede ser diferente del suyo. Usted sólo podrá ver sus porcentajes y no los del otro trabajador o del gerente. Igualmente, el otro trabajador sólo podrá ver sus propios porcentajes.

Durante esta fase de negociación, puede utilizar el cuadro de chat (parte inferior de la pantalla) para comunicarse con el otro trabajador. El gerente no tiene acceso a lo que se escriba en este chat o las decisiones que ustedes tomen.

IMPORTANTE: En el chat no está permitido revelar su identidad, o cualquier tipo de información personal que pueda servir para identificarle, realizar amenazas o hacer comentarios groseros, discriminatorios o de mal gusto. Este tipo de comentarios supondrá la expulsión inmediata del experimento y no recibir ningún pago por la participación en el experimento. Al mismo tiempo, estos comentarios podrían ser trasladados a las autoridades competentes.

Chat con el otro trabajador de su grupo (NO EXAMPLE IN THE SCREENSHOT)

P2 (yo) Hola (IS P2: PLAYER A? I WOULD WRITE TRABAJADOR A (USTED)

P1 Yo elegiría la primera opción ~~“a”~~

Cuando haya tomado la decisión sobre las opciones, pulse el botón “Enviar” al final de la página.. Recuerde que en el caso de que no se llegue a un acuerdo dentro del tiempo indicado, elgerente determinará los porcentajes que usted y el otro trabajador recibirán de la cuenta grupal de cada tarea.

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente}**

**Pantalla 17 {SI ACUERDO}**

**Resultados de la etapa de negociación**

Usted y el otro trabajador han llegado a un acuerdo en la etapa de negociación.

Los porcentajes que se muestran a continuación representan su porcentaje de la cuenta grupal de la siguiente etapa de producción.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Tarea 1** | **Tarea 2** |
| Su porcentaje de la cuenta grupal: | 26,5% | 46,5% |

**{Siguiente}**

**Pantalla 18 {SI NO HAY ACUERDO –}**

**Resultados de la etapa de negociación**

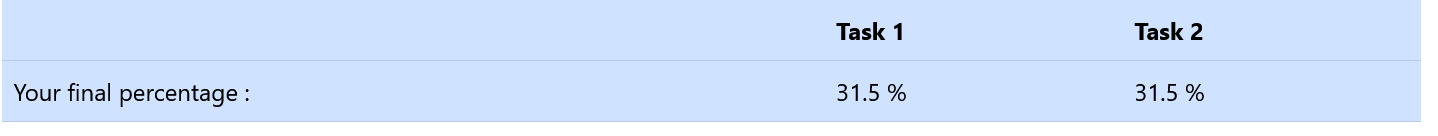
Usted y el otro trabajador no han llegado a un acuerdo en la etapa de negociación.

[Un algoritmo diseñado para imitar las decisiones tomadas por gerentes reales con experiencia práctica en entornos empresariales] [El gerente con experiencia en entornos empresariales] ha decidido los porcentajes de la cuenta grupal que usted y el otro trabajador recibirán en cada tarea. Recuerde que el [algoritmo] [gerente] no tiene acceso a las propuestas que usted y el otro trabajador hicieron en la etapa de negociación ni a los mensajes que intercambiaron en el chat.

Los porcentajes que se muestran a continuación representan su porcentaje de la cuenta grupal de la siguiente etapa de producción.

Tarea

Su porcentaje de la cuenta grupal



**{Siguiente}**

**Pantalla 19**

**Etapa de producción (ronda #1)**

**Ahora comenzará la etapa de producción.**

SHOULD WE REPEAT THE WHOLE TEXT OF SCREEN 11A (PG 19)?

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 20**

**Etapa de producción - (Ronda #1)**

En esta etapa, usted y el otro trabajador recibirán 20 puntos por tarea. Depende de usted decidir cuántos de cada 20 puntos desea asignar a la cuenta grupal por cada tarea. Los puntos no asignados a la cuenta grupal se asignarán a la cuenta privada. Puede encontrar un resumen de las instrucciones al final de esta página.

Recuerda que sus ganancias finales están determinadas por la siguiente fórmula:  
  
**untos finales = Puntos en su cuenta privada + su porcentaje de negociación \* 2 \* (Suma total de puntos en la cuenta grupal)**

Tarea

Su porcentaje

Puntos en la cuenta grupal

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, ligne

Description générée automatiquement

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 21**

Resultados de la Etapa de Producción - (Ronda# 1) ATTENTION: IN SCREENSHOT: “PERIOD”, IN INSTRUCTIONS “ROUND”

Tarea

Puntos que usted asignó a la cuenta grupal

Puntos que el otro trabajador asignó a la cuenta grupal

Puntos totales en la cuenta grupal

Su porcentaje

Puntos que usted consigue de la cuenta grupal

Puntos en su cuenta privada

Sus puntos totales (de la cuenta grupal + su cuenta privada)

Une image contenant texte, capture d’écran, nombre, Police

Description générée automatiquement

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente}**

**Pantalla 22**

**Ahora comenzará el ronda 2 de la Parte II**

Usted será asignado aleatoriamente con otro trabajador y otro gerente

durante estaronda. Qué harán:

* Primero, usted y el otro trabajador negociarán el porcentaje que cada uno de ustedes (y el gerente por defecto) obtendrá de cada una de las cuatro tareas de producción.
* En segundo lugar, usted y el otro trabajador tendrán que repartir 20 puntos entre una cuenta grupal y su cuenta privada para cada una de las cuatro tareas.

Haga clic en "Siguiente" para continuar

{Siguiente}

**{a partir de aquí, las pantallas se repiten hasta el final de la ronda 3)**

**Pantalla 23**

**Parte III**

A continuación, le presentamos cuatro preguntas en referencia los puntos totales que como trabajador ha recibido en la negociación. Elija para cada una de las siguientes preguntas, hasta qué punto para usted, en una escala de 1 a 5, donde 1 correspondería a “en pequeña medida”, y 5 correspondería a “en gran medida”.

1. ¿ Los puntos totales que usted ha ganado reflejan el esfuerzo que ha puesto en su trabajo?
2. ¿ Sus puntos totales son apropiado para el trabajo que ha completado?
3. ¿ Sus puntos totales reflejan lo que ha contribuido al grupo?
4. ¿¿ Los puntos totales están justificados, dado su rendimiento?

Haga clic en "Siguiente" para continuar

{Siguiente}

**Pantalla 24**

A continuación, le presentamos siete preguntas en referencia a los procedimientos o criterios utilizados para alcanzar sus puntos totales. Elija para cada una de las siguientes preguntas, hasta qué punto para usted, en una escala de 1 a 5, donde 1 correspondería a “en cierta medida”, y 5 correspondería a “en gran medida”.

1. ¿Ha sido capaz de expresar sus puntos de vista y sentimientos durante los procedimientos?
2. ¿Ha tenido influencia sobre sus puntos totales obtenidos a partir de dichos procedimientos?
3. ¿Los procedimientos para sus puntos totales han sido aplicados consistentemente (de la misma manera a todos los trabajadores)?
4. ¿Los procedimientos para sus puntos totales han sido aplicados de manera neutral (sin prejuicios)?
5. ¿Los procedimientos para sus puntos totales se han basado en información precisa?
6. ¿Ha sido capaz de apelarsus puntos totalesque merece según dichos procedimientos?
7. ¿Los procedimientos para l sus puntos totales se han basado en criterios éticos y morales?

Haga clic en "Siguiente" para continuar

{Siguiente}

**Pantalla 25**

Aquí se enuncian una serie de rasgos de personalidad que pueden o no referirse a usted. Por favor, escriba un número al lado de cada par de expresiones para indicar en qué medida está de acuerdo o en desacuerdo con ellas. Debería valorar el grado en qué cada par de rasgos corresponde a su persona, aunque una pueda corresponder en más grado que otra.

Me veo a mi mismo/a como a una persona:

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, document

Description générée automatiquement

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 26**

Nos interesa conocer su opinión sobre la Inteligencia Artificial. Por Inteligencia Artificial entendemos dispositivos que pueden realizar tareas que normalmente requerirían inteligencia humana. Tenga en cuenta que puede tratarse de ordenadores, robots, algoritmos u otros dispositivos ~~de hardware, posiblemente dotados de sensores o cámaras, etc~~. Por favor, complete la siguiente escala, indicando su respuesta a cada punto. No hay respuestas correctas o incorrectas. Nos interesan sus opiniones a nivel personal.

Opciones de respuesta en la presentación: 1: Totalmente en desacuerdo, 2: En desacuerdo, 3: Neutral (ni de acuerdo ni en desacuerdo), 4: De acuerdo, 5: Totalmente de acuerdo

**Lista de artículos:**

El orden del artículo ha sido realeatorizado y se ha incluido una comprobación de atención, para que la escala esté lista para su uso.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Subescala (no para exhibición) | Número (no para mostrar) | Elementos |
| positivo | 1 | Para transacciones rutinarias, prefiero interactuar con un sistema artificialmente inteligente que con un humano. |
| positivo | 2 | La inteligencia artificial puede proporcionar nuevas oportunidades económicas para este país. |
| negativo | 3 | Las organizaciones usan la Inteligencia Artificial de manera poco ética. |
| positivo | 4 | Los sistemas artificialmente inteligentes pueden ayudar a las personas a sentirse más felices. |
| positivo | 5 | Estoy impresionado por lo que la inteligencia artificial puede hacer. |
| negativo | 6 | Creo que los sistemas artificialmente inteligentes cometen muchos errores. |
| positivo | 7 | Me interesa usar sistemas artificialmente inteligentes en mi vida diaria. |
| negativo | 8 | La inteligencia artificial me parece siniestra. |
| negativo | 9 | La inteligencia artificial podría tomar el control de la gente. |
| negativo | 10 | Creo que la inteligencia artificial es peligrosa. |
| positivo | 11 | La inteligencia artificial puede tener impactos positivos en el bienestar de las personas. |
| positivo | 12 | La inteligencia artificial es emocionante. |
| **control de atención** | **A** | Ahora le agradecería que simplemente seleccione la opción 3: Neutral (ni de acuerdo ni en desacuerdo) |
| positivo | 13 | Un agente artificialmente inteligente sería mejor que un empleado en muchos trabajos rutinarios. |
| positivo | 14 | Hay muchas aplicaciones beneficiosas de la Inteligencia Artificial. |
| negativo | 15 | Me da miedo Me estremezco (de incomodidad) cuando pienso en futuros usos de la Inteligencia Artificial. |
| positivo | 16 | Los sistemas artificialmente inteligentes pueden funcionar mejor que los humanos. |
| positivo | 17 | Gran parte de la sociedad se beneficiará de un futuro lleno de Inteligencia Artificial |
| positivo | 18 | Me gustaría usar la Inteligencia Artificial en mi propio trabajo. |
| negativo | 19 | La gente como yo sufrirá si la Inteligencia Artificial se utiliza cada vez más. |
| negativo | 20 | La inteligencia artificial se utiliza para espiar a las personas. |

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 27a**

A continuación, se presentan varios problemas que varían en dificultad. Intente responder a todos los que pueda.

Cada pregunta tiene una y sólo una solución correcta.

Dispondrá exactamente de un máximo de 7 minutos para responder a todas las preguntas.

Si está preparado, haga clic en "Siguiente" para empezar.

**{Siguiente }**

**Pantalla 27b**

[

1. Una mesa y una silla cuestan 150 euros en total. La mesa cuesta 100 euros más que la silla. ¿Cuánto cuesta la silla?

(Introduzca su respuesta en euros. Si necesita escribir decimales, utilice "." y no ","").

1. Si 10 mecánicos tardan 10 horas en arreglar 10 coches, ¿cuánto tardarían 80 mecánicos en arreglar 80 coches?

(Introduzca su respuesta en horas. Si necesita escribir decimales, utilice "." y no ","").

1. Una nueva biblioteca está comprando libros para su colección. Cada semana duplica el número de libros adquiridos. Si tarda 36 semanas en comprar todos los libros que necesita, ¿cuánto tardaría la biblioteca en comprar la mitad de los libros que necesitaría?

(Introduzca su respuesta en semanas. Si necesita escribir decimales, utilice "." y no ","").

1. En el zoológico, los leones comen una tonelada de carne cada 6 semanas, mientras que los tigres comen una tonelada de carne cada 12 semanas, ¿cuánto tiempo tardarán todos juntos, leones y tigres, en comer una tonelada de carne?

(Introduzca su respuesta en semanas. Si necesita escribir decimales, utilice "." y no ","").

1. En una carrera, Juan obtuvo la 25ª marca más rápida y la 25ª marca más lenta. ¿Cuántas personas participaron en la carrera?

(Introduzca su respuesta en números. Si necesita escribir decimales, utilice "." y no ",".)

1. Un coleccionista de arte adquirió un cuadro famoso por 50 millones y después lo vendió por 60 millones. Unos años más tarde, el mismo coleccionista volvió a comprar el cuadro por 70 millones, y finalmente lo vendió por 80 millones. ¿Cuánto dinero ha ganado en total el coleccionista?

(Introduzca su respuesta en millones. Si necesita escribir decimales, utilice "." y no ","").

1. María invirtió 12.000 dólares en bolsa en noviembre de 2013. Seis meses después, en mayo de 2014, el valor de las acciones que había comprado había bajado un 50%. Afortunadamente para María, de mayo de 2014 a agosto de 2014, el valor de las acciones que había comprado subió un 75%. En ese momento, María:
2. ha ganado dinero
3. ha perdido dinero
4. no ha ganado ni perdido dinero

(Introduzca la letra en mayúsculas de la opción elegida por usted)

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 28a**

A continuación, se presentan varias situaciones en las que deberá elegir entre dos tomas de decisiones.

En la siguiente pantalla se le pedirá que tome seis decisiones.

En cada problema de decisión se le emparejará con un participante diferente.

Una vez completada la encuesta, usted y los demás participantes recibirán una remuneración en función de sus elecciones. En concreto, cada problema de decisión tiene dos papeles posibles: uno activo y otro pasivo. Se le pagará por un único problema de decisión seleccionado al azar entre los seis y, dentro de ese problema de decisión, su papel final también se seleccionará al azar. No se utiliza el engaño.

Cada problema de decisión consiste en elegir entre dos repartos de puntos entre usted y el otro participante. La opción A será la misma en las seis decisiones: 10 puntos para usted y 10 puntos para el otro participante. Sin embargo, el reparto en la opción B cambiará cada vez.

Tenga en cuenta que el otro participante nunca será informado de su identidad personal y que usted no será informado de la identidad personal del otro participante.

Si está preparado, seleccione "Siguiente" para pasar a la página siguiente.

**{Siguiente }**

**Pantalla 28b**

Opción A:

* 10 puntos para usted
* 10 puntos para el otro participante

Opción B:

* 10 puntos para usted
* 6 puntos para el otro participante

Introduzca la letra de la opción elegida:

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 28c**

Opción A:

* 10 puntos para usted
* 10 puntos para el otro participante

Opción B:

* 16 puntos para usted
* 4 puntos para el otro participante

Introduzca la letra de la opción elegida:

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 28d**

Opción A:

* 10 puntos para usted
* 10 puntos para el otro participante

Opción B:

* 10 puntos para usted
* 18 puntos para el otro participante

Introduzca la letra de la opción elegida:

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 28e**

Opción A:

* 10 puntos para usted
* 10 puntos para el otro participante

Opción B:

* 11 puntos para usted
* 19 puntos para el otro participante

Introduzca la letra de la opción elegida:

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 28f**

Opción A:

* 10 puntos para usted
* 10 puntos para el otro participante

Opción B:

* 12 puntos para usted
* 4 puntos para el otro participante

Introduzca la letra de la opción elegida:

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 28g**

Opción A:

* 10 puntos para usted
* 10 puntos para el otro participante

Opción B:

* 8 puntos para usted
* 16 puntos para el otro participante

Introduzca la letra de la opción elegida:

Haga clic en "Siguiente" para continuar

**{Siguiente }**

**Pantalla 29**

Por favor, conteste a las siguientes preguntas de información general sobre usted.

1. ¿Cuántos años tiene? (Escriba un número, por ejemplo: 27). (texto libre)
2. ¿Cuál es su sexo? Seleccione una opción. Desplegable: Mujer, Hombre
3. ¿Cuál es el nivel máximo de estudios que ha completado? Seleccione una opción. Desplegable: Educación primaria, Educación secundaria, Bachillerato, Formación Profesional, Educación universitaria grado/ licenciatura, Máster, Doctorado
4. ¿Qué campo de estudios universitarios tiene? Seleccione una opción. Desplegable: Ninguno, Derecho, Economía/ Empresa/ Gestión, STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería o Matemáticas), Otro
5. ¿En qué sector tiene experiencia profesional? Seleccione una opción. Desplegable: Ninguno, Público, Privado, Público y Privado
6. ¿Cuántos años de experiencia profesional tiene? (escribe un número -redondeado sin decimales- desde 0 si no tiene experiencia en negociación hasta el número total de años que pueda tener). Por ejemplo: si son dos años y medio, escriba: 3. (texto libre)

Haga clic en "Siguiente" para ver sus ganancias finales y terminar el experimento

**{Siguiente }**

**Pantalla 30**

¡Felicidades! Ha terminado el experimento. Gracias por su participación.

El cálculo de los puntos que ha obtenido por ronda es el siguiente:

esultados finales del experimento

puntos

Parte I

Parte II. Ronda 1

Parte II. Ronda 2

Parte II. Ronda 3

Parte III

Parte IIIUne image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Su pago final será el siguiente:

El total de puntos obtenidos en el experimento es (puntos):

Sobre la base de la equivalencia de 1 punto = 2,5€, ha ganado (euros):

La cuota de participación es = 1,5€

Sus ganancias totales de hoy son (euros):

Para obtener sus ganancias, escriba este código único para usted. Este código se le pedirá para darle su pago a través de una tarjeta de regalo de Amazon:

Una vez que haya anotado su código, cierre la ventana.

Que tenga un buen día